

Pierre Moret

Product designer

Paris / Île-de-France
Disponible courant mai 2026.

Coordonnées
Portfolio → pierremoret.com
pmoret.pro@gmail.com
[linkedin.com/in/pmoret](https://www.linkedin.com/in/pmoret)
07 50 26 73 31

● Product designer avec plus de 2 ans d'expérience, je conçois des produits digitaux clairs, efficaces et scalables en transformant des besoins complexes en solutions intuitives. J'interviens de la recherche à la livraison, en collaboration étroite avec les équipes produit et tech pour améliorer durablement l'expérience utilisateur et la performance produit.

● EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Fédération Française de Golf
06/25 → 06/26
Paris

Product Designer Freelance

Outil central de la FFGolf, utilisé en interne et par plus de 700 clubs.

- J'ai **mené la refonte complète d'un outil métier** en repensant des fondations construites sur plus de 20 ans afin de proposer **une expérience plus moderne, cohérente et efficace pour des utilisateurs internes et externes.**
- J'ai **repensé des parcours utilisateurs clés**, réduisant les frictions opérationnelles, fiabilisant les données et améliorant l'efficacité des équipes de la fédération et des clubs.
- J'ai occupé le **rôle de designer principal** en garantissant une expérience fluide et homogène à l'échelle du produit, en menant des tests utilisateurs et des ateliers métiers pour valider les décisions produit.
- J'ai **piloté l'évolution du design system** pour garantir la cohérence, **l'accessibilité et la scalabilité** du produit dans une logique d'itération continue par sprints.
- J'ai travaillé en étroite collaboration avec PM et développeurs pour aligner besoins métier, faisabilité technique et expérience utilisateur.

Puxle
06/24 → 10/24
Montréal

Product Designer

- J'ai **validé l'intérêt du marché** pour un SaaS dédié aux UX researchers en concevant un prototype, **menant à l'adoption par plusieurs bêta-testeurs.**
- J'ai refondu une application sportive en retravaillant les parcours et l'interface, ce qui a **renforcé l'engagement des utilisateurs** et contribué à **convaincre des investisseurs lors d'une levée de fonds.**

Injoy
04/23 → 03/24
Montréal

Product Designer

- J'ai **réduit le temps de complétion de 60% pour la fonctionnalité clé** de l'application, en améliorant l'expérience suite à un audit UX.
- J'ai **amélioré le taux de conversion et augmenté la base d'utilisateurs payants** en faisant évoluer le business model vers une offre premium.
- J'ai **renforcé la cohérence visuelle et accéléré le développement** en créant un design system Atomic.

TooContact
06/23 → 08/23
France

UX/UI Designer Freelance

- J'ai **défini les parcours, l'architecture de l'information et l'interface** d'une application de mise en relation professionnelle, posant les fondations d'un produit actuellement en développement.

● AUTRES EXPÉRIENCES

Centech
2024
Montréal

Designer intervenant bénévole

- J'ai **conçu et animé un atelier** d'initiation au design de marque pour un jeune public à travers des exercices courts et interactifs.

Scouts et Guides de France
2018 → 2026
Angers

Animateur bénévole

- J'ai **encadré des groupes d'enfants de manière régulière** sur des temps de loisirs et d'apprentissage, en organisant des réunions hebdomadaires et des camps d'été accueillant plusieurs dizaines de participants.

● FORMATIONS

Master Design & Stratégie de l'Innovation
09/22 → 06/24
Studio Montréal (École de design Nantes Atlantique) - Centech

Bachelor UX/UI Design 09/19 → 06/22
École de design Nantes Atlantique

● SAVOIR ÊTRE

J'avance de manière autonome tout en collaborant étroitement avec les équipes produit, tech et métier.

Je structure les projets dès les premières phases, en posant les bonnes questions et en intégrant les retours, même contradictoires.

Je vulgarise le design auprès des non-spécialistes et crée de l'adhésion autour d'une vision commune.

Guidé par la curiosité et le sens des usages, je m'adapte aux contextes flous avec une approche orientée solution.

● COMPÉTENCES

Hard skills

Discovery

Tests utilisateurs, interviews, ateliers, synthèse, priorisation

Design

UX, UI, architecture de l'information, design system, prototypage

Delivery

Figma, spécifications, collaboration dev, handoff

Product

Priorisation, itération, KPI, arbitrage UX/business

Outils

Design

Figma, Adobe Creative Suite

Prototypage

Webflow, HTML/CSS, Protopie

Collaboration et product

Jira, Notion, FigJam, Miro

Outils techniques

GitHub, GitLab, Cursor

Langues

Anglais professionnel (C1, TOEIC 935/990)

● CENTRES D'INTÉRÊT

Photographie - Arts numériques

Musique électronique, guitare, batterie

Randonnées & voyages